

교사의 업무 부담을 줄이고
학생의 이해와 성장을 돕는 AI 기반
맞춤형 수업 혁신을 실현합니다!

**AI 학습 데이터 분석을
통한 학생 이해도 향상**

AI가 분석한 학생들의 학습 데이터를
통해 학생 개인의 강점과 약점,
학습 스타일을 보다 정확하게 파악하고,
이를 바탕으로 개별 맞춤형 지도와 효과적인
피드백을 제공하여 수업 전문성을
한층 높일 수 있습니다.

**업무 부담 경감 및
교육 본질 집중**

다양한 수업 자료를 추천하고, 반복적인
업무(채점, 진도 관리 등)를 자동화하여
교사의 업무 부담을 크게 줄여줍니다.
이제 교사는 단순 작업 대신, 학생과의
상호 작용과 개별 지도 등 교육의
본질에 더 많은 시간과 에너지를
집중할 수 있습니다.

**UDL 기반 설계로
'모두가 함께 성장하는
학습 환경' 제공**

보편적 학습 설계(UDL) 원칙을 적극
반영한 AI 교육자료는 다양한
방식으로 정보를 제시하고, 유연한
학습 환경을 제공하여 평등한
교육 환경을 보장합니다.

**개별 맞춤 교육을
통한 학생 성장 지원**

AI가 학습이 느린 학생에게는
보충 학습을, 학습이 빠른 학생에게는
심화 학습을 제공하여 학생 개인이
자신의 속도와 역량에 맞춰 성장할
수 있도록 맞춤형 자료를
지원합니다.

반복적인 업무를 줄이고, 맞춤 피드백과 학습 자료를
자동으로 제공해 교사는 수업에 더 집중할 수 있습니다.

학생의 학습 흥미와 참여도는 높이고, 교사는 수업 준비와
학습 관리의 효율성을 높이는 혁신적인 교육 환경을 제공합니다.

2022 개정 교육과정의 핵심,
디지털 소양을
씨마스 초등 AI 교육자료로 길러요!

**11명의 전문가가 함께 만든
씨마스 초등 정보 AI 교육자료!**

『신나는 정보 여행』은 디지털 시대를 살아갈 학생들에게
필수적인 컴퓨팅 사고력과 창의적 문제 해결 능력을 길러주는
혁신적인 디지털 학습 자료입니다. 실생활과 연계된 흥미로운
콘텐츠로 학생들의 몰입도를 높이고,
미래 사회를 이끌 인재로 성장하도록
돕습니다. 체계적인 구성과 실질적인 학습 효과로 학생과
교사 모두에게 최고의 선택이 될 것입니다.



씨마스
보조출판사: 로지브라더스
도입 및 연수 문의
☎ 02-2274-1590 📧 aidt@cmass21.co.kr



씨마스 초등 정보
AI 교육자료를
직접 체험해 보세요.



교사 연수 및
상담 신청

초등학교 정보 3~4학년군

AI 교육자료

신나는 정보 여행

- ▶ 학교자율시간 편성 도입
- ▶ 인공지능·디지털 소양 교육
- ▶ 블록 코딩으로 배우는 프로그래밍 기초

씨마스
로지브라더스

초등 디지털 소양 교육,
중고등 정보 교과서를 만든
씨마스의 노하우로 시작하세요!

**맞춤형 학습을
통한 성취도 향상**

인공지능이 학습 진단을 통해 학생
개개인의 수준을 분석하고, 이에 맞는
학습 자료를 제공합니다. 학생은 맞춤
학습을 통해 성공적인 학습 경험을
쌓으며 학업 성취도를
높일 수 있습니다.

**자기주도적
학습 역량 강화**

학습 과정에서 스스로 목표를 세우고,
적극적으로 학습에 참여하며, 학습 결과를
점검하는 경험을 통해 자기주도적
학습 역량이 길러집니다. AI는 즉각적인
피드백을 제공하여 이러한 학습
과정을 더욱 효과적으로
지원합니다.

**학습 흥미와
몰입도 증진**

멀티미디어 콘텐츠와 상호 작용하는
조작형 콘텐츠를 통해 학습의 재미를
느끼며, 그 결과 학습에 대한 흥미가
높아지고 몰입도가 강화되어 학습
지속력이 커집니다.

**협력과 소통
경험 확대**

AI 교육자료가 제공하는
협업 기능과 공유 도구를 활용하여
친구들과 의견을 나누고
결과물을 공유합니다.

교육을 통해 미래 사회에 필요한
인재를 육성해야 합니다.

학생들은 위와 같은 학습 경험을 통해, 빠르게 변화하는 정보화 시대에 필요한
지식과 태도, 그리고 실천 역량을 고루 갖춘 디지털 인재로 성장하게 됩니다.

씨마스 AI 교육자료 코스웨어

재미있고 알찬 정보 교과 콘텐츠, 5개 단원의 총 17차시로 구성되어 있습니다.

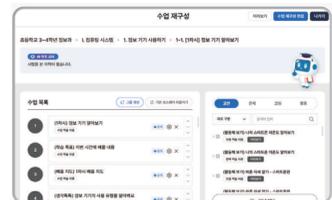
대단원	중단원	소단원 (차시)
I. 컴퓨팅 시스템	1. 정보기기 사용하기	1차시 정보기기 알아보기
	2. 운영체제 기능 탐색하기	2차시 운영체제 알아보기
	3. 응용 프로그램 활용하기	3차시 운영체제 활용하기 4차시 응용 프로그램으로 정보 검색하기 5차시 정보 검색으로 문제 해결하기
II. 데이터	1. 데이터 체험하기	6차시 데이터의 유형 알아보기
	2. 데이터 수집 분석하기	7차시 여러 가지 데이터로 학교 소개하기 8차시 데이터 수집하기 9차시 데이터 분석하기
III. 알고리즘과 프로그래밍	1. 프로그램 체험하기	10차시 프로그래밍 시작하기
		11차시 복잡한 프로그램 만들기
IV. 인공지능	1. 인공지능 체험하기	12차시 인공지능 알아보기
	2. 인공지능 활용하기	13차시 인공지능 기술 체험하기 14차시 다양한 인공지능 서비스 활용하기
		15차시 생성형 인공지능으로 문제 해결하기
V. 디지털 문화	1. 디지털 문화 실천하기	16차시 디지털 사회에서 지켜야 할 예절 알아보기
	2. 개인 정보 보호하기	17차시 개인 정보의 중요성 알아보기

신나는 정보 여행을 함께 떠나볼까요?



수업 전

수업 재구성



학생들에게 필요한 학습 내용을 바탕으로 교사가 수업을 재구성합니다.

진단 평가



간단한 OX 퀴즈를 통해 학생들이 학습 주제에 대해 얼마나 알고 있는지 확인합니다.

수업 중

도입

학습 계획



학생들이 호기심을 가지고 배우고 싶은 내용을 선택하도록 질문 형태의 문제 상황을 제시합니다.

학습 목표



학생들이 이번 차시에서 배우게 될 학습 목표를 제시합니다.

생각 특색



수업 주제와 관련된 내용을 스토리텔링 형식으로 풀어내어, 학생들이 학습 주제에 대해 생각을 확장하도록 돕습니다.

전개

개념 속삭



시 로봇과 친근한 캐릭터가 등장해 학생들이 꼭 알아야 할 핵심 개념을 쉽고 재미있게 이해하도록 설명합니다.

체험 활동



블록 코딩, 인공지능 체험 등 다양하고 흥미로운 조작형 콘텐츠를 통해 적극적으로 학습에 참여할 수 있습니다.

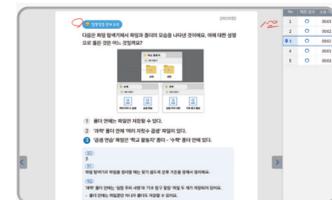
모둠 활동



학생들은 친구들과 함께 소통하고 협력하며 모둠 활동을 진행하고, 학생과 교사는 실시간으로 상호 작용하며 의견을 공유할 수 있습니다.

마무리

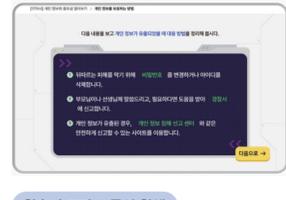
알쏭달쏭 문제 도전



차시를 정리하는 평가 문제를 통해 학생들이 학습 내용을 얼마나 이해했는지 확인합니다.

평가 결과를 바탕으로 맞춤형 콘텐츠가 제공됩니다.

학습 속도가 느린 학생



학습 속도가 보통인 학생



학습 속도가 빠른 학생



씨마스 AI 교육자료, 이렇게 활용해 보세요!



씨마스 『신나는 정보 여행』

디지털 소양 함양 교육 혁신의 전환점

학생의 미래 역량을 키우는 토대

학습의 주도권을 학생에게 부여하여 스스로 성장할 수 있는 힘을 길러줍니다. 더 이상 뒤처지지 않도록 모두에게 균등한 학습 기회를 제공합니다.

학교와 교실을 바꾸는 전환점

교사의 창의적 수업 설계를 지원하여 교육적 효과를 높입니다. 변화하는 교육과정을 반영하여 지속 가능한 수업 혁신을 실현합니다.



지금, AI 교육자료를 선택해야 하는 이유

교육의 질을 높이고 미래 인재를 길러내는 일, 그 출발점이 바로 씨마스의 정보 시 교육자료입니다.

수업 후

AI 대시보드



평가와 활동 결과를 통계화하여 시각화된 그래프와 시의 종합 분석 결과를 통해 학생들의 성취 수준을 확인합니다.

오답 노트 확인



학생들은 수업 중 실시한 평가의 오답 문항을 다시 풀어서 학습 내용을 복습할 수 있습니다.

AI 추천 콘텐츠



수업이 끝나면 평가 결과를 기반으로 시가 학생들에게 추천한 맞춤형 콘텐츠를 통해 개별 학습을 추가로 진행할 수 있습니다.